

Atelier 2 - Des composants lisibles

Objectif : Découper le Quiz et comprendre les effets.

Travailler en binôme ; alterner pilote et observateur. Garder une copie de votre travail avant de consulter une correction.

1. Reprise du TP1 - Notre Quiz (45 min au total)

- Montrer un test d'index zéro et de double appui
- Changer le seuil du message de résultat et vérifier un cas à la limite
- Noter une correction et le test à rejouer

Reprise incluse : 30 min de revue du travail personnel, puis 15 min de transition.

Des questions ? Noter une correction et un test à rejouer.

2. Extraire un composant (60 min, explications et questions comprises)

- Extraire Action dans Action.js
- Conserver exactement les mêmes règles du jeu
- Réussite : aucun état du Quiz dans Action

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

3. Adapter l'interface au mobile (60 min, explications et questions comprises)

- Tester une question très longue et le paysage
- Grossir le texte ; vérifier tous les boutons
- Ajouter un message textuel à chaque résultat

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

4. Comprendre useEffect (60 min, explications et questions comprises)

- Ajouter puis retirer une trace liée à index
- Observer les rendus sans changement de question
- Expliquer pourquoi le score reste dans onPress

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

Aide progressive

1. Lire le message d'erreur et le fichier indiqué.
2. Comparer l'état attendu avec l'état observé.
3. Demander un indice au binôme voisin.
4. Demander à l'enseignant le point de reprise adapté.

À remettre

Votre code, une courte preuve de fonctionnement, les environnements testés et une difficulté expliquée. Le format et la date de remise seront annoncés en salle.

Manipulations guidées

1. Dupliquer votre dossier de travail avant de modifier son organisation.
2. Créer Action.js. Importer React, Pressable, Text et StyleSheet ; déplacer la fonction Action et ses styles de bouton.
3. Exporter Action, l'importer dans App.js, puis supprimer la définition en double. Rejouer T03-T07.
4. Allonger une question sur trois lignes. Réduire la fenêtre. Vérifier le bas de l'écran, puis le paysage et la taille de texte.
5. Importer useEffect. Ajouter l'effet de trace montré dans les slides avec `[index]`. Observer une sélection puis un passage à la question suivante. Expliquer la différence.
6. Retirer l'effet de trace ; le score doit continuer à fonctionner.

Défi : créer `Progression({ current, total })` sans état interne, puis l'utiliser dans App.

Travail personnel et reprise

Lire `travail-personnel.pdf` (ressource 16) et copier `fiche-suivi-personnel.pdf` (17). Après cette séance : TP2. La séance suivante commence par trente minutes de revue, démonstration et correction.