

Atelier 3 - Naviguer entre les écrans

Objectif : Organiser Accueil, Quiz, Résultat et Historique.

Travailler en binôme ; alterner pilote et observateur. Garder une copie de votre travail avant de consulter une correction.

1. Reprise du TP2 - Nos composants (45 min au total)

- Présenter Progression et un test de lisibilité
- Expliquer quand l'effet se relance
- Noter une correction avant la navigation

Reprise incluse : 30 min de revue du travail personnel, puis 15 min de transition.

Des questions ? Noter une correction et un test à rejouer.

2. Installer le navigateur (60 min, explications et questions comprises)

- Ouvrir l'étape 03 ; ajouter Accueil et Quiz
- Déclarer les écrans dans Stack.Navigator
- Réussite : Commencer ouvre Quiz

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

3. Transmettre un résultat (60 min, explications et questions comprises)

- Ajouter Résultat et afficher score / total
- Rejouer avec un score remis à zéro
- Vérifier qu'un retour ne rouvre pas le Quiz fini

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

4. Recetter le parcours (60 min, explications et questions comprises)

- Échanger les machines en binôme
- Exécuter six scénarios du cahier de recette
- Livrer le parcours et les anomalies corrigées

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

Aide progressive

1. Lire le message d'erreur et le fichier indiqué.

2. Comparer l'état attendu avec l'état observé.
3. Demander un indice au binôme voisin.
4. Demander à l'enseignant le point de reprise adapté.

À remettre

Votre code, une courte preuve de fonctionnement, les environnements testés et une difficulté expliquée. Le format et la date de remise seront annoncés en salle.

Manipulations guidées

1. Copier le code de votre partie dans un composant Quiz. Créer Home qui contient le bouton Commencer.
2. Importer NavigationContainer et createNativeStackNavigator. Déclarer Stack une seule fois hors de App.
3. Entourer Stack.Navigator par NavigationContainer. Déclarer Accueil et Quiz avec Stack.Screen.
4. Recevoir la prop navigation dans Home ; appeler `navigation.navigate('Quiz')` à l'appui.
5. Ajouter Result. Après la dernière question, construire `result={id, score, total, date}`, puis appeler `replace` avec ce paramètre.
6. Lire `route.params.result` dans Result. Rejouer utilise `replace('Quiz')` ; Accueil utilise `popToTop()`.
7. Ajouter History avec un message provisoire. Tester le parcours de l'étape 04 et expliquer chacun des appels de navigation.

Défi : ajouter un écran Règles accessible depuis l'accueil, sans changer les états du Quiz.

Travail personnel et reprise

Lire `travail-personnel.pdf` (ressource 16) et copier `fiche-suivi-personnel.pdf` (17). Après cette séance : TP3. La séance suivante commence par trente minutes de revue, démonstration et correction.