

Atelier 5 - Livrer une application testée

Objectif : Personnaliser, vérifier, documenter et présenter.

Travailler en binôme ; alterner pilote et observateur. Garder une copie de votre travail avant de consulter une correction.

1. Reprise du matin - Projet final (45 min au total)

- Vérifier la sauvegarde ou noter le blocage
- Écrire trois critères d'acceptation
- Répartir un périmètre réalisable

Reprise incluse : 10 min sur le stockage du matin, puis 35 min de cadrage du projet.

Des questions ? Noter une correction et un test à rejouer.

2. Réaliser une amélioration (60 min, explications et questions comprises)

- Ajouter votre amélioration
- Relire les noms et supprimer le code mort
- Faire tester le parcours par un autre binôme

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

3. Documenter et qualifier (60 min, explications et questions comprises)

- Exécuter npm test puis la recette manuelle
- Compléter README et fiche de livraison
- Créer une archive sans node_modules ni secrets

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

4. Présenter et expliquer (60 min, explications et questions comprises)

- Livrer le projet et les preuves de test
- Répondre individuellement à une question technique
- Nommer une amélioration future réaliste

Point de contrôle : montrer le résultat et expliquer une ligne de code.

Des questions ? Noter ce qui bloque avant de poursuivre.

Aide progressive

1. Lire le message d'erreur et le fichier indiqué.
2. Comparer l'état attendu avec l'état observé.
3. Demander un indice au binôme voisin.
4. Demander à l'enseignant le point de reprise adapté.

À remettre

Votre code, une courte preuve de fonctionnement, les environnements testés et une difficulté expliquée. Le format et la date de remise seront annoncés en salle.

Contrat minimal de livraison

- Cinq questions originales et une amélioration justifiée.
- Accueil, Quiz, Résultat, Historique accessibles.
- Un seul choix compté par question ; une nouvelle partie repart de zéro.
- Enregistrement persistant, lecture, suppression confirmée et erreur visible.
- Interface lisible sur un écran étroit, texte long accessible.
- README complété et résultats observés du cahier de recette.
- Archive incluant les sources, package.json et package-lock.json ; exclure node_modules, .expo, dist et données privées.

Chaque personne doit pouvoir montrer une modification et expliquer un test. Indiquer les aides et sources utilisées. Le barème et la remise officielle sont annoncés par l'enseignant.

Travail personnel et reprise

Lire `travail-personnel.pdf` (ressource 16) et copier `fiche-suivi-personnel.pdf` (17). Bilan final de deux heures ; date et modalités de retour annoncées par l'enseignant.