

Cahier de recette

Copier ce fichier pour votre projet. Pour chaque ligne, renseigner : date, appareil/OS, résultat observé, réussi/échoué/non testé, anomalie et correction. Ne pas cocher sans exécution. Tests applicables à partir de l'étape indiquée.

ID	Étape	Action	Attendu
T01	00	Installer dans un dossier extrait puis lancer	Titre visible, aucune erreur bloquante
T02	00	Modifier et enregistrer le titre	Nouveau titre affiché
T03	02	Chercher Suivante sans répondre	Bouton désactivé
T04	02	Répondre correctement puis appuyer de nouveau	Un seul point pour la question
T05	02	Tout faux puis tout juste sur deux parties	Scores 0/3 puis 3/3
T06	02	Choisir la première réponse (index 0)	Réponse reconnue, progression possible
T07	02	Terminer puis Rejouer	Question 1, aucun choix, score réinitialisé
T08	03	Long texte, écran étroit, paysage, police agrandie	Tout reste lisible et accessible par défilement
T09	04	Retour Android pendant Quiz puis Commencer	Nouvelle partie, ancien score abandonné
T10	04	Terminer puis Retour depuis Résultat	Accueil, pas de Quiz terminé réactivé
T11	05	Premier lancement de l'historique	Message vide explicite
T12	05	Enregistrer, fermer, rouvrir, consulter	Même résultat présent une seule fois
T13	05	Plusieurs appuis sur Enregistrer	Pas de doublon
T14	05	Effacer puis Annuler	Données conservées
T15	05	Effacer puis Confirmer, relancer	Historique vide
T16	05	Lecture qui échoue (voir injection ci-dessous)	Erreur visible, sauvegarde bloquée, pas d'écrasement
T17	05	Écriture qui échoue	Erreur visible, pas de faux « Enregistré »
T18	05	JSON corrompu / mauvais schéma	Refus du chargement, possibilité de relire ou effacer
T19	06	21 résultats distincts	20 plus récents conservés
T20	06	Relancer sans Internet après installation et chargement de l'app native	Partie et historique locaux utilisables ; distinguer le serveur de développement

Injection d'erreurs (sur une copie de travail)

Dans `storage.js` de votre étape, remplacer temporairement le corps de `load` par `throw new Error('Test lecture');`. Relancer l'application : vérifier T16. Restaurer le code, puis Relire les données. Pour T17, placer `throw new Error('Test écriture');` au début de `save`, jouer puis enregistrer ; restaurer et réessayer. Pour T18, faire retourner `decodeHistory('{}')` dans `load`. Restaurer chaque modification avant de livrer. Les tests Node couvrent aussi les schémas et la limite de 20 entrées.

Limites d'une preuve web

Le test navigateur ne prouve pas le Retour Android, les zones sûres, le clavier natif ni les gestes. Tester au moins une exécution Android avant de déclarer l'application validée pour Android. Noter « non testé » si aucun appareil n'est disponible. La persistance web dépend de l'origine, du navigateur et de son mode de stockage.